

Verwendung
von
Autodesk[®] Vault 2022

© 2022 Armin Gräf

Verlag Armin Gräf

Beethovenstr. 13

86551 Aichach, Deutschland

www.armin-graef.de/shop

ISBN: 978-3-949342-19-6

VORWORT

Autodesk® Vault ist das Dateiverwaltungssystem von Autodesk. Es kann in vielen Anwenderprogrammen von Autodesk wie z. B. dem Inventor-Programm verwendet werden. Grundsätzlich besteht das Dateiverwaltungssystem aus einem Vault-Server und mehreren Vault-Clients.

Der Vault-Server ist auf einem Windows-Server installiert. Die Vault-Clients sind auf den Workstations der Anwender installiert. Dauerhaft abgespeichert und verwaltet werden die Dateien auf dem Vault-Server. Zur Verwendung in den Anwenderprogrammen werden die Dateien auf die lokalen Workstations kopiert. Dies wird als "auschecken" bezeichnet. Nach Bearbeitung der Dateien werden diese wieder auf den Server zurückkopiert. Dies wird als "einchecken" bezeichnet.

Der Hauptvorteil des Aus- und Eincheckens der Dateien ist, dass sie einerseits sicher auf einem Server verwaltet werden und andererseits auf den lokalen Workstations schnell bearbeitet werden können.

Autodesk® Vault steht in drei Ausbaustufen zur Verfügung: Vault Basic, Vault Workgroup und Vault Professional.

Vault Basic ist im Lieferumfang der meisten Autodesk Anwenderprogramme bereits enthalten. Obwohl "kostenlos", können mit diesem Programm bereits mehrere wesentliche Verwaltungsaufgaben von Dateien durchgeführt werden. Einerseits ist dies hauptsächlich die strukturierte Ablage der Dateien mit wichtigen Sortier- und Suchfunktionen und mit der Anzeige der Verwendung und der Wiederverwendung von Dateien. Andererseits stehen in Vault Basic z. B. die wichtigen Funktionen zum Umbenennen und Kopieren von Dateien zur Verfügung.

Vault Workgroup ist die nächste Ausbaustufe des Autodesk® Vaults. Zusätzlich zu den Möglichkeiten von Vault Basic stehen hier besonders die automatische Nummerngenerierung, das Revisionswesen, die Statusverwaltung und ein mehrstufiges Sicherheitssystem zur Verfügung.

Vault Professional ist die höchste Ausbaustufe des Autodesk® Vaults und enthält alle Objekte und Funktionen von Vault Workgroup. Zusätzlich stehen in dieser Ausbaustufe auch die Artikel- und Stücklistenverwaltung, die Verwaltung von Änderungsaufträgen, die Suche nach Duplikaten und z. B. der schreibgeschützte Zugriff auf den Vault-Server durch beliebig viele Benutzer ohne zusätzliche Lizenzen mittels eines Web-Browsers (Thin Clients) zur Verfügung.

Der Hauptvorteil der Erläuterung aller drei Ausbaustufen in einem Buch ist, dass der Leser einen guten Überblick über alle grundlegenden Möglichkeiten des Autodesk® Vaults erhält und so eine fundierte Entscheidung für die eine oder die andere Ausbaustufe treffen kann. Dabei sollte beachtet werden, dass eine tiefere Ausbaustufe immer ohne Verlust von Daten in eine höhere Ausbaustufe migriert werden kann. Umgekehrt kann aber eine höhere Ausbaustufe nicht oder nur mit größerem Verlust von Daten in eine tiefere Ausbaustufe umgewandelt werden.

Zusätzlich muss noch beachtet werden, dass keine Mischformen der Ausbaustufen der Vault Software möglich sind. Somit kann z. B. ein Vault Basic Client nicht auf einen Vault Professional Server zugreifen.

Bei der Erläuterung der Funktionen des Autodesk® Vaults kann grundsätzlich zwischen Funktionen zur "Konfiguration" und Funktionen zur "Verwendung" unterschieden werden. Beide Arten von Funktionen werden im Allgemeinen von unterschiedlichen Benutzern mit unterschiedlichen Berechtigungen durchgeführt.

Die Funktionen zur "Konfiguration" werden im Allgemeinen von "Administratoren" und die Funktionen zur "Verwendung" von "Anwendern" durchgeführt. Damit sowohl für "Administratoren" als auch für "Anwender" ein zusammenhängender Bereich von Funktionen erläutert werden kann, wurden zwei separate Bücher erstellt.

Das aktuelle Buch beschreibt die Funktionen zur "Verwendung" des Autodesk Vaults. Einerseits ist das Buch zum Verstehen dieser Funktionen besonders gut geeignet, falls zuvor die Einstellungen entsprechend dem Buch "Konfiguration von Autodesk Vault" durchgeführt wurden. Andererseits ist das aktuelle Buch aber auch für viele andere Konfigurationen mit ähnlichen Einstellungen sehr gut geeignet.

Viel Erfolg bei der Arbeit mit der Autodesk® Vault Software wünscht Ihnen

Armin Gräf

Internet: www.armin-graef.de

SPEZIELLE KONVENTIONEN UND ABKÜRZUNGEN

Zur Vereinfachung der Schreibweise und zur Verbesserung der Übersichtlichkeit werden häufig die nachfolgenden Konventionen und Abkürzungen innerhalb der Bücher verwendet.

Textbeispiel im Buch	Aktion, die durchgeführt werden soll
<i>Multif./3D-Modell/Erstellen/Drehung</i> <Drehung>	Aufruf der Funktion "Drehung" über einen Klick mit der linken Maustaste auf dem Symbol "Drehung" in der "Multifunktionsleiste" (Multif.) auf der Registerkarte "3D-Modellierung" in der Gruppe "Erstellen" (Abkürzung: spitze Klammern)
<i>Browser/Skizze1/Skizze bearbeiten</i> [Skizze1/Skizze bearbeiten]	Aufruf der Funktion "Skizze bearbeiten" über einen Klick mit der rechten Maustaste (Kontextmenü) auf der Bezeichnung "Skizze1" im Browser (Abkürzung: eckige Klammern)
<i>Grafikfenster/RMT/Extrusion</i> {Extrusion}	Aufruf der Funktion "Extrusion" über einen Klick mit der <i>rechten Maustaste</i> im Grafikfenster und Auswählen aus dem "Markierungsmenü" (Kontextmenü) (Abkürzung: geschweifte Klammern)
<i>.../RMT/...</i>	Drücken der rechten Maustaste auf einem beliebigen Objekt

URHEBERRECHT

Alle Rechte, auch die der Übersetzung, vorbehalten. Kein Teil des Werkes darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie oder einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung des Autors reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Autor: Armin Gräf
Internet: www.armin-graef.de

HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Diese Unterlagen wurden mit großer Sorgfalt erstellt. Trotzdem können Fehler nicht vollkommen ausgeschlossen werden. Durch die laufende Softwarepflege des Programmherstellers können geringfügige Abweichungen im Text und in den einzelnen Beispielen auftreten. Autor und Herausgeber übernehmen keine juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Folgen, die auf fehlerhafte Angaben zurückgehen.

WARENZEICHEN- UND MARKENSCHUTZ

Die in diesen Unterlagen verwendeten Soft-, Hardwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen unterliegen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz.

AutoCAD, DWG, das DWG-Logo und Inventor sind eingetragene Marken oder Marken von Autodesk, Inc., und/oder dessen Tochtergesellschaften und/oder Filialen in den USA oder anderen Ländern.

This book is independent of Autodesk, Inc., and is not authorized by, endorsed by, sponsored by, affiliated with, or otherwise approved by Autodesk, Inc.

Inhaltsverzeichnis

1. Verwendung von Vault Basic	7
1.1 Stufe 1.....	8
1.1.1 Einführung.....	8
Die grundsätzlichen Komponenten der Autodesk Vault Software.....	8
1.1.2 Hinzufügen von Dateien zum Vault und Anpassen der Benutzeroberfläche.....	9
Anmeldung am Vault-Explorer.....	9
Analyse des Layouts des Vault-Explorers	9
Hinzufügen von Dateien zum Vault.....	9
Hinzufügen von Dateien aus dem Nicht-Vault-Projekt "Ohne-Struktur" zum Vault	10
Hinzufügen aller Dateien aus dem Nicht-Vault-Projekt "Mit-Struktur" zum Vault	10
Anpassen des Layouts des Hauptfensters	12
Anpassen des Layouts des Vorschaufensters	13
1.1.3 Sortier-, Filter-, Gruppierungs- und Suchfunktionen	13
Sortieren und Filtern der Listen im Hauptfenster oder Vorschaufenster	13
Gruppieren im Hauptfenster oder Vorschaufenster	14
Suchfunktionen	14
1.1.4 Tresorstatus-Symbole in Vault Basic	17
1.1.5 Kurzbeschreibungen grundlegender Anwenderfunktionen	18
Im Inventor-Programm	18
Im AutoCAD Programm.....	19
Im Vault-Explorer.....	21
1.1.6 Funktionen im Inventor-Programm und im Vault-Explorer.....	22
Erstellen einer Baugruppe mit einem Quader und einem Zylinder.....	22
1.1.7 Funktionen im AutoCAD-Programm und im Vault-Explorer.....	25
Erstellen einer Datei im AutoCAD-Programm und Hinzufügen zum Vault.....	25
Öffnen von Dateien über den Vault-Explorer oder im AutoCAD-Programm	26
1.1.8 Funktionen im Vault-Explorer	27
Umbenennen von Dateien.....	27
Verändern einer bestehenden Bezeichnung (von "X1..." auf "X11...")	27
Anhängen eines Suffixes ("_A")	28
Abrufen von Dateien und Ordnern in den lokalen Arbeitsbereich.....	28
Abrufen der neuesten Versionen mehrerer gewählter Dateien (mit "Überschreiben erzwingen")	29
Abrufen einer bestimmten Version einer Baugruppe und aller zugehörigen Dateien	30
Abrufen aller Dateien in einen Ordner nach dem Umbenennen von Dateien.....	30
Kopieren von Dateien	31
Kopieren einer kompletten Baugruppe	31
Erzeugen einer "normalen" Baugruppenkopie mit kopierten und wiederverwendeten Dateien	32
Verschieben von Dateien und Ordnern	32
Verknüpfungen	33
Anhänge	33
Pack and Go.....	35
Erstellen eines Meilensteins.....	36
Wiederherstellen von "alten Versionen"	37
Wiederherstellen einer "alten Version" eines Bauteils (ohne Meilenstein)	37
Wiederherstellen einer "alten Version" einer Baugruppe (ohne Meilenstein)	38
Wiederherstellen einer "alten Version" mit Meilenstein	39
1.1.9 Weitere Funktionen	39
Erstellen einer Kopie von einer älteren Version einer Inventor-Baugruppe	39
Abrufen der Version der Baugruppe und aller zugehörigen Dateien in den lokalen Arbeitsbereich.....	40
Erstellen einer Kopie aller Dateien mit einem gemeinsamen Präfix	40
Hinzufügen aller kopierten Dateien zum Vault	41
Umbenennen aller zuvor hinzugefügten Dateien.....	41

1.2	Stufe 2.....	42
1.2.1	Ausfüllen von Eigenschaften und Revisionstabellen.....	42
	Erstellen eines Bauteils und einer dazugehörigen Zeichnung im Inventor-Programm	42
	Durchführen einer Änderung (von "A/Freigegeben" nach "B/Freigegeben").....	44
1.2.2	Exportieren und Drucken.....	45
	Exportieren.....	45
	Drucken.....	46
1.2.3	Weitere Einstellungen für den Vault-Explorer und Anzeigen von Dateien.....	48
	Festlegen von Einstellungen.....	48
	Anzeigen von Miniaturansichten, DWF-Dateien und CAD-Dateien	50
2.	Verwendung von Vault Workgroup	51
2.1	Stufe 1	52
2.1.1	Einführung.....	52
	Die grundsätzlichen Komponenten der Autodesk Vault Software.....	52
2.1.2	Anpassen der Benutzeroberfläche des Vault-Explorers	53
	Anmeldung am Vault-Explorer.....	53
	Analyse des Layouts des Vault-Explorers.....	53
	Hinzufügen von Dateien zum Vault	53
	Anpassen des Layouts des Hauptfensters.....	54
	Anpassen des Layouts des Vorschaufensters	55
2.1.3	Sortier-, Filter-, Gruppierungs- und Suchfunktionen.....	56
	Sortieren und Filtern der Listen im Hauptfenster oder Vorschaufenster.....	56
	Gruppieren im Hauptfenster oder Vorschaufenster.....	56
	Suchfunktionen	57
2.1.4	Tresorstatus-Symbole in Vault Workgroup und Vault Professional	60
2.1.5	Kurzbeschreibungen grundlegender Anwenderfunktionen	61
	Im Inventor-Programm.....	61
	Im AutoCAD Programm.....	63
	Im Vault-Explorer	65
2.1.6	Funktionen im Inventor-Programm und im Vault-Explorer.....	66
	Erstellen einer Baugruppe mit einem Quader und einem Zylinder	66
	Bearbeiten und Verändern des Status von Dateien	67
	Öffnen von Dateien über den Vault-Explorer oder im Inventor-Programm	71
	Abrufen von Dateien im Vault-Explorer.....	73
	Platzieren von Komponenten mit der Vault-Funktion "In CAD einfügen".....	74
	Platzieren von Komponenten mit der Inventor-Funktion "Komponente platzieren"	75
	Zurücksetzen einer "Veralteten Version" zur "Neuesten Version" (Variante 1).....	76
	Zurücksetzen einer "Veralteten Version" zur "Neuesten Version" (Variante 2).....	77
	"Datei aktualisieren" und "Zeichnung aus Vault öffnen".....	79
	"Aus Vault ersetzen" und "Alle aus Vault ersetzen"	79
2.1.7	Funktionen im AutoCAD-Programm und im Vault-Explorer	80
	Bearbeiten und Verändern des Status von Dateien	80
	Öffnen von Dateien über den Vault-Explorer oder im AutoCAD-Programm.....	82
2.1.8	Funktionen im Vault-Explorer.....	83
	Links (Verknüpfungen) zum Verwalten von Objekten in Projekten.....	83
	Shortcuts (Verknüpfungen) zum Zugriff auf andere Objekte	84
	Pack and Go	85
	Anhänge	85

2.2	Stufe 2.....	87
2.2.1	Umbenennen von Dateien	87
	Hinzufügen von Dateien zum Vault.....	87
	Umbenennen von Dateien im Vault-Explorer und Zuweisen zu einer Kategorie	87
2.2.2	Kopieren von Dateien mit der Funktion Copy Design	88
	Hinzufügen von Dateien zum Vault.....	89
	Kopieren aller zugehörigen Dateien einer gewählten Baugruppe.....	89
	Erstellen einer Baugruppenkopie mit kopierten und wiederverwendeten Komponenten	90
	Unterschiedliche Aktionen für verschiedene Referenzen einer Komponente.....	91
	Weitere Funktionen oder Optionen innerhalb der Funktion Copy Design.....	92
2.2.3	Verschieben von Dateien.....	93
2.2.4	Eigenschaften und Datenkarten.....	93
	Eigenschaften.....	93
	Regeln zum Aktualisieren von Vault- und Datei-Eigenschaften	93
	Bearbeiten von Datei- und Vault-Eigenschaften	94
	Datenkarten	96
2.2.5	Erstellen von PDF-Dateien.....	98
	Beim Statusübergang	98
	Ohne Statusübergang	99
2.2.6	Ausfüllen von Revisionstabellen.....	100
	Ausfüllen der Vault-Revisionstabelle im Inventor-Programm	100
	Im Status "In Bearbeitung" ohne Job-Server	100
	Im Status "Freigegeben" mit Job-Server	101
	Ausfüllen der Vault-Revisionstabelle im AutoCAD-Programm.....	104
	Im Status "In Bearbeitung" ohne Job-Server	104
	Im Status "Freigegeben" mit Job-Server	105
2.3	Stufe 3.....	108
2.3.1	Synchronisieren des Arbeitsbereiches	108
	Erstellen einer eindeutigen Ausgangslage im lokalen Arbeitsbereich	110
	Durchführen einer Arbeitsbereichssynchronisierung	111
2.3.2	Berichte und Berichtsvorlagen	112
	Erstellen von Berichten mit mitgelieferten Berichtsvorlagen	112
	Im Vault-Explorer (Beispiel: Berichtsvorlage "File By Lifecycle State.rdlc").....	113
	Im Inventor-Programm (Beispiel: Berichtsvorlage "Vault Professional In-CAD.rdlc")	115
	Erstellen von Berichten mit veränderten oder neuen Berichtsvorlagen	116
	Erstellen eines Berichts mit einer angepassten RDLC-Datei.....	116
	Erstellen eines Berichts mit einer neuen RDLC-Datei	117
2.3.3	Exportieren, Drucken und Plotten	118
	Exportieren.....	118
	Drucken.....	118
	Plotten	120
2.3.4	Freigeben (Teilen) von Ansichten	121
2.3.5	iParts.....	123
	Erstellen einer iPart-Familie und mehrerer iPart-Varianten.....	123
	Zuweisen der iPart-Familie und der iPart-Varianten zu speziellen iPart-Kategorien	124
	Erstellen einer Zeichnungsdatei für eine iPart-Familie	124
	Statusänderungen und Verwenden und Bearbeiten von iParts.....	125
	Unabhängiges Kopieren einer iPart-Familie und der dazugehörigen iPart-Varianten	126
	Verschieben einer iPart-Familie und der dazugehörigen iPart-Varianten.....	128
2.3.6	Modellzustände	128
	Allgemeine Theorie	128
	Erstellen und Bearbeiten einer Bauteil-Familie	129
	Erstellen und Bearbeiten einer Baugruppe mit teilweise unterdrückten Komponenten.....	130
2.3.7	Weitere Einstellungen für den Vault-Explorer und Anzeigen von Dateien	132
	Festlegen von Einstellungen	132
	Anzeigen von Miniaturansichten, DWF-Dateien und CAD-Dateien.....	134

2.4	Stufe 4 - Data Standard	135
	Erstellen, Speichern und Einchecken einer Bauteildatei im Inventor	135
	Erstellen, Aus- und Einchecken einer Bauteildatei im Vault-Explorer und Inventor.....	136
	Erstellen einer Zeichnungsdatei von einer Bauteildatei im Inventor.....	136
	Erstellen einer Bauteilkopie mit Zeichnungsableitung im Inventor	137
	Erstellen einer Baugruppendatei und Einfügen von zwei Bauteildateien im Inventor.....	137
	Ersetzen einer Komponente durch eine Kopie mit Zeichnungsableitung im Inventor.....	138
	Speichern einer Zeichnungsdatei als DWG-, DXF- oder PDF-Datei und Hinzufügen zum Vault	138
	Speichern einer Modelldatei als STEP- oder JT-Datei und Hinzufügen zum Vault	139
	Hinzufügen einer größeren Menge von Dateien (z. B. einer STEP-Baugruppe) zum Vault.....	139
3.	Verwendung von Vault Professional	141
3.1	Artikel	141
3.1.1	Grundlagen	141
	Erstellen eines Artikels für eine vorhandene Bauteildatei und Zeichnungsdatei	143
3.1.2	Statusverwaltung von Artikeln und zugehörigen Dateien	145
	Theorie	145
	Ändern des Status von Artikeln ohne Änderung des Status von Dateien.....	146
3.2	Stücklisten.....	149
	Erstellen mehrerer Artikel für vorhandene Bauteil- und Baugruppendateien	150
	Erstellen mehrerer Artikel und Stücklistenpositionen ohne Modelldateien	151
3.3	Änderungsaufträge.....	154
3.3.1	Ändern des Status von Artikeln ohne Änderung des Status von Dateien	154
	Änderungsauftrag "Entwicklungsfreigabe".....	154
	Änderungsauftrag "Höhe der Grundplatte auf 5 mm ändern"	159
3.4	Duplikate suchen.....	163
	Anzeigen von Duplikaten Vault-Explorer.....	163
	Verwenden von Duplikaten im Inventor-Programm	164
3.5	Vault Thin Client	166
4.	Stichwortverzeichnis.....	169

1. VERWENDUNG VON VAULT BASIC

Gliederung

- Stufe 1
 - Einführung
 - Hinzufügen von Dateien zum Vault und Anpassen der Benutzeroberfläche
 - Sortier-, Filter-, Gruppierungs- und Suchfunktionen
 - Tresorstatus-Symbole in Vault Basic
 - Kurzbeschreibungen grundlegender Anwenderfunktionen
 - Funktionen im Inventor-Programm und im Vault-Explorer
 - Funktionen im AutoCAD-Programm und im Vault-Explorer
 - Funktionen im Vault-Explorer
 - Weitere Funktionen
- Stufe 2
 - Ausfüllen von Eigenschaften und Revisionstabellen
 - Exportieren und Drucken
 - Weitere Einstellungen für den Vault-Explorer und Anzeigen von Dateien

Hinweis: Kopieren der Übungsdateien auf die Festplatte

Zu Beginn sollten die zu den Büchern "Konfiguration ..." und "Verwendung ..." gehörigen Übungsdateien auf den lokalen Rechner oder das Netzwerk kopiert werden. Führen Sie dazu folgendes aus:

- Herunterladen einer ZIP-Datei aus dem Internet
 - rufen Sie die Haupt-Internetadresse der Bücher auf: www.armin-graef.de/Buch-Vault.aspx
 - wählen Sie dort am Ende der "Version 2022" den Link: "Download: Kurs_Vlt2022.zip"
 - speichern Sie die Datei in einen beliebigen Ordner auf Ihrem Rechner oder Netzwerk
- Extrahieren der heruntergeladenen ZIP-Datei
 - nach dem Herunterladen können Sie die ZIP-Datei in einen beliebigen Ordner extrahieren (z. B. nach "C:\")
 - es entsteht nur ein einziger Hauptordner ("Kurs") mit vielen Unterordnern und Dateien.

Wie bereits im Vorwort erwähnt, können die Funktionen des Autodesk Vaults in Funktionen zur "Konfiguration" für "Administratoren" und in Funktionen zur "Verwendung" für "Anwender" unterteilt werden.

Für beide Arten von Funktionen und Benutzern wurde jeweils ein separates Buch erstellt.

Im Buch "Konfiguration" wird hauptsächlich das "Konfigurieren" des Autodesk Vaults beschrieben. Teilweise wird aber auch das "Verwenden" beschrieben, wenn für die jeweiligen Funktionen "höhere" Rechte erforderlich sind.

Im aktuellen Buch "Verwendung" wird hauptsächlich das "Verwenden" des Autodesk Vaults beschrieben. Teilweise wird aber auch das "Konfigurieren" beschrieben, wenn dafür "keine höheren" Rechte erforderlich sind.

Damit die verschiedenen Funktionen innerhalb der "Konfiguration" und der "Verwendung" einfacher zugeordnet werden können, wurden die Kapitel zusätzlich in mehrere "Stufen" eingeteilt. Innerhalb jeder Stufe kann dann relativ einfach erkannt werden, welche Funktionen der "Konfiguration" zu welchen Funktionen der "Verwendung" gehören und für diese notwendig sind.

Die Zuordnung einer Funktion zum Buch "Konfiguration" oder zum Buch "Verwendung" hängt davon ab, ob zur Durchführung der Funktion die nachfolgenden Berechtigungen ausreichend sind (siehe auch Buch "Konfiguration .../Stufe 1/Sicherheit ..."):

- Berechtigungen der Rolle "Dokument-Editor (Ebene 1)" und zusätzlich "Dateien umbenennen und verschieben".

Falls diese Berechtigungen ausreichend sind, wird die Funktion im Buch "Verwendung" erläutert. Falls weitere Berechtigungen notwendig sind, wird die Funktion im Buch "Konfiguration" erläutert.

Hinweis

Die Funktionen im Buch "Konfiguration" werden nachfolgend teilweise auch als "Funktionen für Administratoren" bezeichnet. Dies ist jedoch eine Vereinfachung.

Genauer gesagt müssten die Funktionen im Buch "Konfiguration" als "Funktionen bezeichnet werden, die weitere Berechtigungen benötigen, als die oben angegebenen Berechtigungen".

1.1 STUFE 1

Notwendige Konfigurationen

Nachfolgend wird davon ausgegangen, dass nach einer Neu-Installation von Vault Basic mindestens folgende Konfigurationen durchgeführt wurden:

- Erstellen einer grundlegenden Ordnerstruktur und Festlegen der Inventor-Projektdatei und des Arbeitsordners
- Erstellen eines Benutzers (z. B. "Konstrukteur1") und Hinzufügen der Rolle "Dokument-Editor (Ebene 1)" und der zusätzlichen Berechtigung zum Umbenennen und Verschieben von Dateien zu diesem Benutzer.

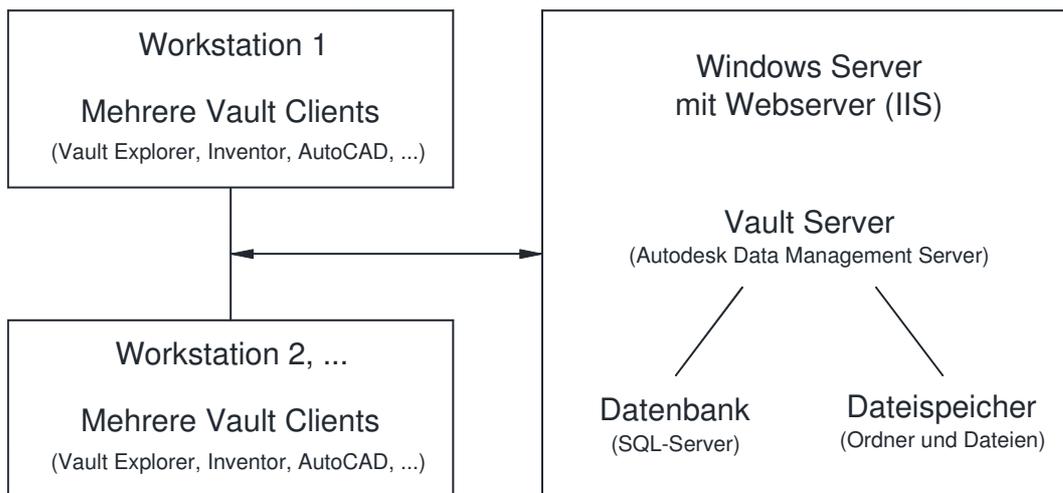
1.1.1 EINFÜHRUNG

DIE GRUNDSÄTZLICHEN KOMPONENTEN DER AUTODESK VAULT SOFTWARE

Autodesk® Vault ist das Dateiverwaltungssystem von Autodesk. Grundsätzlich besteht das Dateiverwaltungssystem aus einem Vault-Server und mehreren Vault-Clients.

Der Vault-Server ist auf einem Windows-Server installiert. Die Vault-Clients sind auf den Workstations der Anwender installiert. Dauerhaft abgespeichert und verwaltet werden die Dateien auf dem Vault-Server. Zur Verwendung in den Anwenderprogrammen werden die Dateien auf die lokalen Workstations kopiert. Dies wird als "auschecken" bezeichnet. Nach Bearbeitung der Dateien werden diese wieder auf den Server zurückkopiert. Dies wird als "einchecken" bezeichnet.

Die nachfolgende Grafik zeigt die grundsätzlichen Komponenten der Autodesk Vault Software.



Der Hauptvorteil des Aus- und Eincheckens der Dateien ist, dass sie einerseits auf einem Server sicher verwaltet werden und andererseits auf den lokalen Workstations schnell bearbeitet werden können.

Hinweis

Das Wort "Vault" wird einerseits als "Kurz-Bezeichnung" für verschiedene Komponenten der "Autodesk Vault Software" verwendet (z. B. "Vault-Explorer" oder "Vault-Server"). Andererseits wird das Wort "Vault" teilweise auch für eine Datenbank innerhalb der "Vault-Software" verwendet. Damit es aber nicht zu Verwechslungen kommt, sollte für eine Datenbank besser das Wort "Tresor" verwendet werden. Zusätzlich wird einem konkreten "Tresor" oft auch der Name "Vault" gegeben. Die verschiedenen Bedeutungen sollten nicht verwechselt werden.